

11-kabalen

Træning af talforståelse gennem spil

Materialer

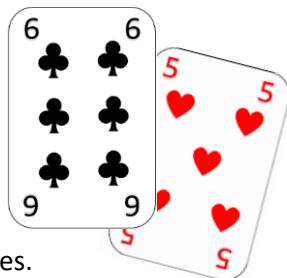
- Et sæt spillekort uden jokere

Opgaven

- 1) Se evt. filmen via QR-koden, hvor kabalen forklares.
- 2) Læg 9 kort op (3 x 3) med billedsiden opad.
- 3) Giver to kort tilsammen 11, skal de fjernes og nye kort lægges op på deres pladser.
- 4) Er der tre billedkort (knægt/bonde, dame og/eller konge) må de også fjernes og nye kort lægges i stedet for.
- 5) Kabalen er gået op, hvis alle kort kan fjernes.
- 6) Sig evt. kortenes værdi højt og hvor meget det giver, når to korts værdier lægges sammen.

Det øves

- At lægge to tal sammen.
- At genkende 11-venner (to tal der tilsammen giver 11).
- At koble talsymboler sammen med tilnavnene.



God fornøjelse!



Spil 30

Træning af talforståelse gennem spil

Materialer

- 6 terninger, 1 blyant og 1 papir

Opgaven

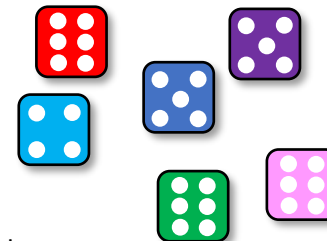
- 1) Se evt. filmen via QR-koden, hvor spillet forklares.
- 2) Minimum 2 spillere. Alle starter med 30 point. Den yngste starter.
- 3) Slå med de seks terninger. Tag minimum én terning fra ved hvert slag. De terninger man tager fra, er den sum man har.
- 4) Slå indtil alle 6 terninger er taget fra. Det gælder om at slå en sum på 30 eller derover.

Under 30	30	Over 30
Træk tallet fra 30 og forskellen er det som skal trækkes fra pointene. Fx $30 - 26 = 4$, så trækkes 4 fra point.	Ingen ændring i point	Mulighed for at trække point fra modstanderen. Det tal der er over 30, afgør hvad der skal slås efter. Slå alle seks terninger og slå efter tallet over 30, indtil der ikke længere kommer tallet i slaget. Herefter trækkes summen af disse slag fra modstanderens point. Fx 34, så skal der slås efter 4'ere.

- 5) Den spiller der stadig har point til sidst, vinder.

Det øves

- At lægge terningslag sammen.
- At trække to tal fra hinanden.
- At lægge tal sammen på en smart måde.



God fornøjelse!